



REPÚBLICA FEDERATIVA DO BRASIL
ESTADO DO PARÁ
PODER LEGISLATIVO
CÂMARA MUNICIPAL DE PEIXE-BOI
CNPJ: 04.854.733/0001-44

PAUTA Nº 028/2017.

SENHORES (AS) VEREADORES (AS) E PÚBLICO EM GERAL, CONFORME DISPÕE A CONSTITUIÇÃO ESTADUAL, ARTIGO 59, LEI ORGÂNICA DO MUNICÍPIO DE PEIXE-BOI, ARTIGO 45 E, REGIMENTO INTERNO DESTA CASA, ARTIGO 2º. 28ª REUNIÃO ORDINÁRIA DO PRIMEIRO PERÍODO LEGISLATIVO DA LEGISLATURA 2017/2020, SER REALIZADO NESTA DATA, 13 DE OUTUBRO DE 2017.

CONVIDO A TODOS FICAR DE PÉ PARA INVOCAR AS BENÇÃO E PROTEÇÃO DE DEUS.

SOLICITO QUE O 1º SECRETARIO ALDO LÚCIO FAÇA A CHAMADA NOMINAL DAS SENHORAS E SENHORES VEREADORES.

HAVENDO NÚMERO LEGAL, DECLARO ABERTA A PRESENTE REUNIÃO ORDINARIA DO ANO DE 2017.

PAUTA DO DIA:

A QUESTÃO DO RAMAL DO ANANIM, QUESTÃO DA REDE ELÉTRICA QUE PASSA SOBRE O RIO PEIXE-BOI E A REDE ELÉTRICA DO RAMAL DO ANANIM.

PASSANDO PARA AS LEITURAS DOS EXPEDIENTES RECEBIDOS:

Documentos Oriundos do Ministério da Educação:

Comunicado Nº CM 175976/2017, programa- PNAE- Alimentação- Ensino Médio. Data Emissão - 06/09/2017. Valor em R\$: 3.067,20. Quata-008. Data 12/09/2017. Valor R\$: 13.651,98.

Comunicado Nº CM 175977/2017, programa- PDDE. Parcela-001. 06/09/2017. Valor em R\$: 4.760,00. Ofício Nº 233/2017, encaminhamento em Anexo LEIS Nº 702/2017, 703/2017 e 704/2017, as quais já foram sancionadas. Secretaria Municipal de Administração, 04 de outubro de 2017.

Projeto de Lei nº 002/2017- CMPB/PL, que dispõe sobre a mudança de nome da atual Rua João



REPÚBLICA FEDERATIVA DO BRASIL
ESTADO DO PARÁ
PODER LEGISLATIVO
CÂMARA MUNICIPAL DE PEIXE-BOI
CNPJ: 04.854.733/0001-44

Pedrosa, situada entre à Av. João Gomes Pedrosa com a Rua José Reale, esta fica denominada Rua Messias Felício de Almeida.

Projeto de Lei nº 003/2017- CMPB/PL, que dispõe sobre a mudança de nome da atual Rua João Gomes Pedrosa, situada entre à Rua Francisco Roberto Xavier do Nascimento com a Av. João Gomes Pedrosa, esta fica denominada Rua Manoel Herculano de Oliveira.

NÃO HAVENDO (MAIS) EXPEDIENTES PASSAMOS PARA A ORDEM DO DIA

PASSANDO A PALVRA PARA OS SENHORES VEREADORES:

COM A PALAVRA: O VEREADOR ALLAN THYERRY.

COM A PALAVRA: O VEREADOR EDSON ROSEMILDO.

COM A PALAVRA: O VEREADOR ALDO LÚCIO.

COM A PALAVRA: O VEREADOR ADRIANO OLIVEIRA.

SUBMETO PARA APRECIÇÃO DOS SENHORAS E SENHORES VEREADORES OS REQUERIMENTOS:

Requerimento Nº 004/2017, do vereador Aldo Lúcio Ferreira da Costa que requer que o prefeito Municipal que se possível for, mande trocar o poste do padrão de energia da Escola Municipal Edite Alves na Vila do Ananim, neste município. Este foi colocado em votação e foi aprovado com unanimidade.

Requerimento Nº 004/2017, Edison Rosemildo Freitas que requer que o Prefeito Municipal que se possível for, mande construir uma praça ao lado da quadra de Areia na Vila da Piçarreira, neste município. Este foi colocado em votação e foi aprovado com unanimidade.

Requerimento Nº 004/2017, do vereador Allan Thyerry P. de Oliveira que requer que o Prefeito Municipal que se possível for, mande fazer a Terraplanagem com a colocação de escórias na rua João Pedrosa (Rua do Seu Messias) com a Rua José Reale estas localizadas



REPÚBLICA FEDERATIVA DO BRASIL
ESTADO DO PARÁ
PODER LEGISLATIVO
CÂMARA MUNICIPAL DE PEIXE-BOI
CNPJ: 04.854.733/0001-44

entre Av. João Gomes Pedrosa, neste município. Este foi colocado em votação e foi aprovado com unanimidade.

Requerimento Nº 002/2017, do vereador Adriano Oliveira da Silva que requer que o Prefeito Municipal que se possível for, mande implantar duas seções de tubos no Ramal do Ananim, neste município. Este foi colocado em votação e foi aprovado com unanimidade.

SUBMETO PARA APRECIÇÃO DOS SENHORAS E SENHORES VEREADORES A ATA DA REUNIÃO ORDINÁRIA REALIZADA NO DIA 29 DE SETEMBRO DE 2017.

NÃO HAVENDO (MAIS) MANIFESTANTE, SUBMETO A MESMA PARA VOTAÇÃO.

QUEM FOR PELA APROVAÇÃO PERMANEÇA SENTADO, OS CONTRA DE PÉ. APROVADA COM (UNANIMIDADE).

NÃO HAVENDO MAIS NADA A TRATAR FOI ENCERRADO A REUNIÃO ORDINÁRIA, SALA DAS SESSÕES DA CÂMARA MUNICIPAL DE PEIXE-BOI 13 DE OUTUBRO DE 2017. AS 10:37 HORAS.